



SCRUM voor Gelderse Natuurmakers

Linda Ijunker –IVN Gelderland

Projectleider &
SCRUM master

IVN Natuureducatie

Jong en oud actief laten ervaren hoe leuk, leerzaam, gezond en belangrijk natuur is

130 beroepskrachten &
170 vrijwilligersafdelingen

4 kern thema's:

1. Kind & Natuur
2. Natuur & Recreatie
3. Natuur & Gezondheid
4. Natuur in de Buurt



IVN Natuureducatie

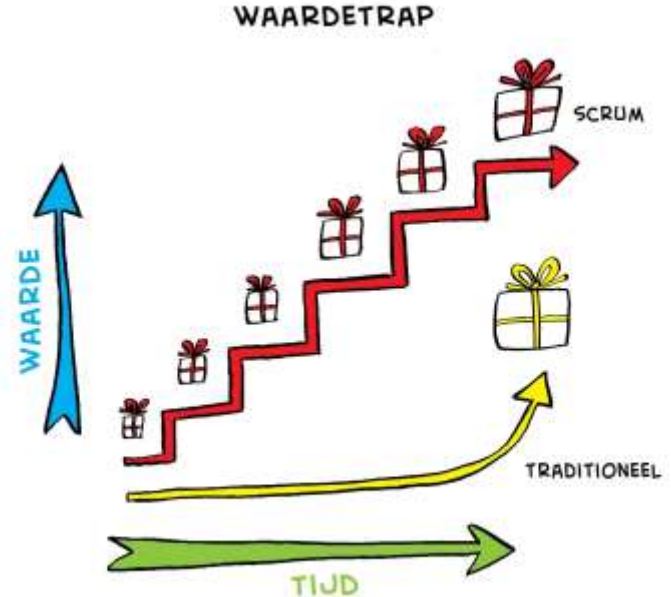
Meer maatschappelijke impact en
werkplezier door:

- SCRUM
- Visual changemaking
- Storytelling



Waarom SCRUM?


1. In kleine stapjes telkens waarde voor de opdrachtgever – in- of extern-opleveren
2. Projecten echt afmaken
3. Verdubbelen teamproductiviteit
4. Maximale transparantie & communicatie
5. Flexibel inspringen op veranderingen
6. Feedback maakt je steeds beter
7. Werkplezier!




SCRUM CANVAS

DEADLINE:

MENSEN

PRODUCT DRIVER 

SCRUM MASTER 

TEAMLEDEN (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

STAKEHOLDERS

LEID | STEUNROLES | SLAAPT

RANDVOORWAARDEN

AANTAL TEAMLEDEN

GEMIDDELD AAS TAL LIEGEN PER TEAM LD PER MAAND

BUDGET-RUIMTE €

SAMENWERE-RUIMTE

PRODUCT BACKLOG

WERK: KOMPLEET EN DICTEER

WERK: VRAAG OP VER WEG

WENDE EN AMBITIES

SPRINT PLANNING

SPRINT BACKLOG

DEFINITION OF DONE

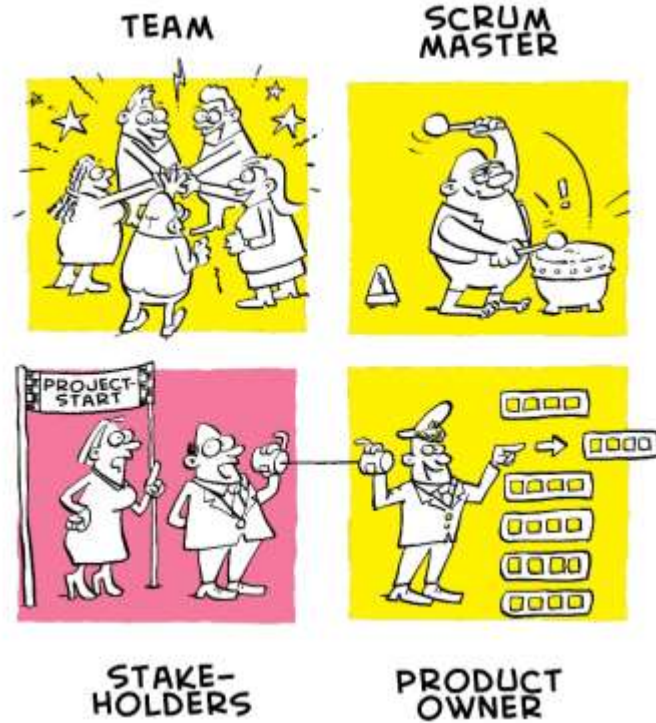
SPRINT DURENIE: _____

BEZIGTIGEN WERK ITEM

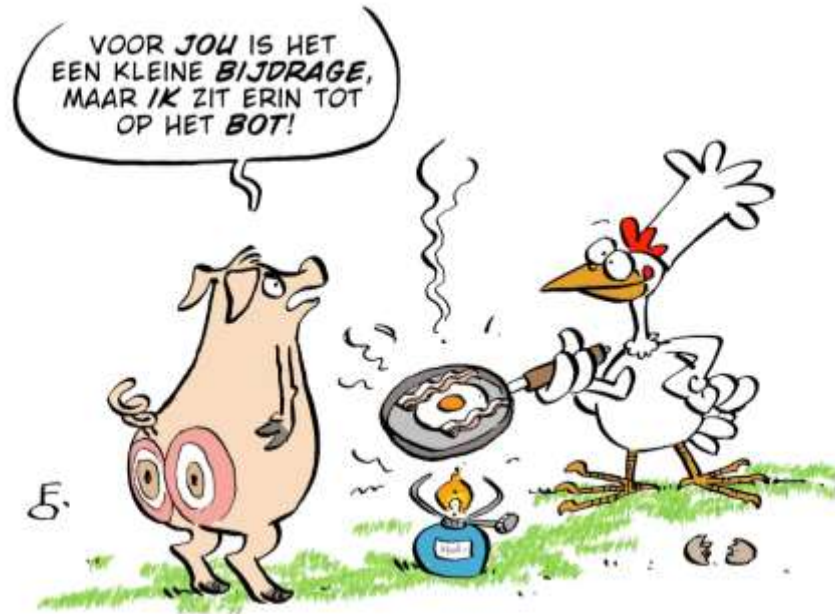
SPRINT BACKLOG	DEFINITION OF DONE
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____



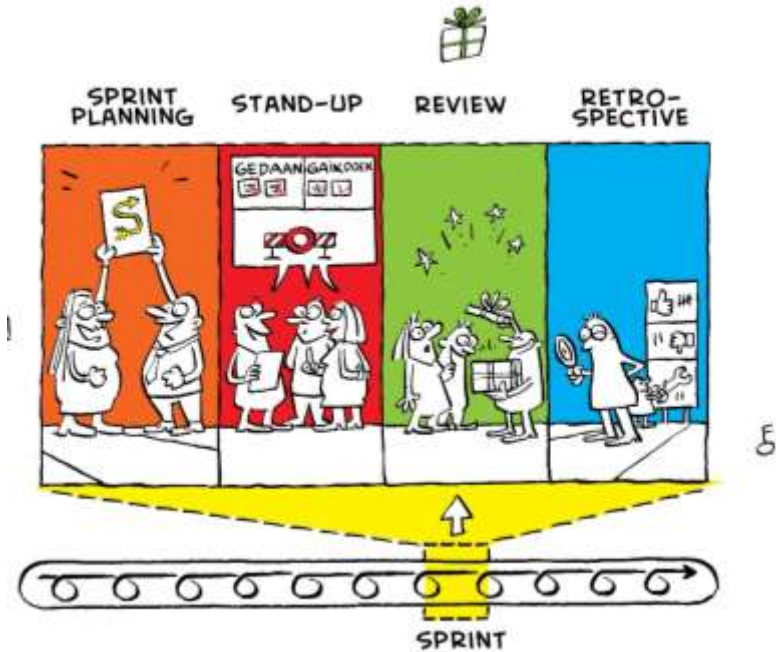
Team – 4 rollen



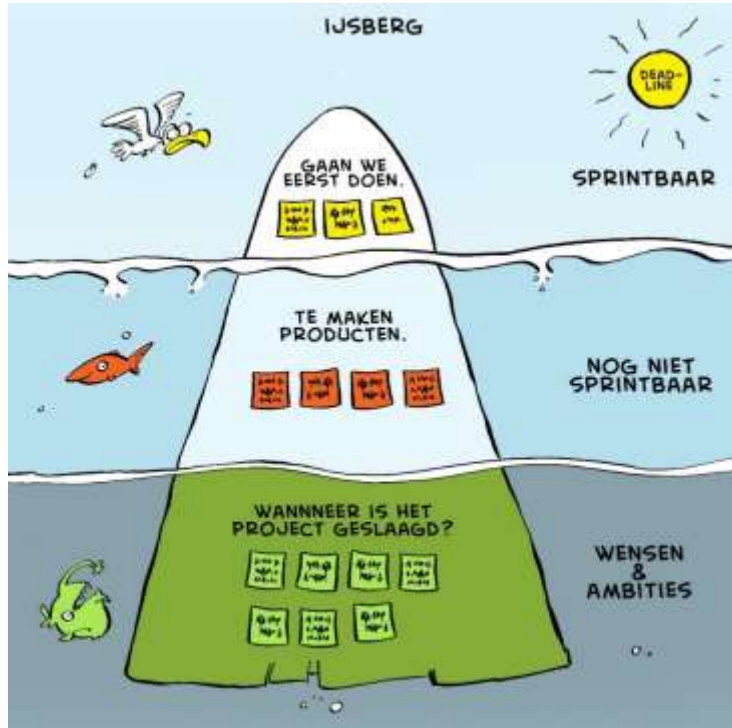
Team – Varkens & Kippen



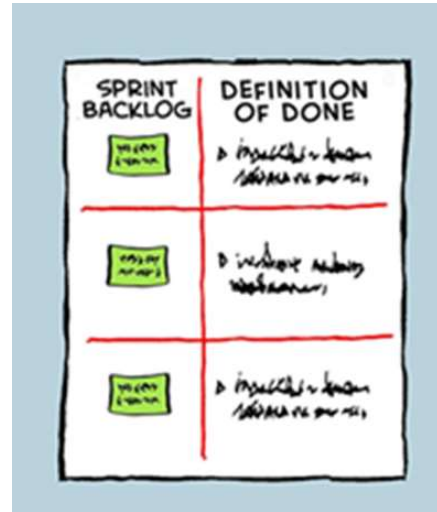
SCRUM - Proces - 4 ceremonies



Maak zichtbaar wat je doet – 4 lijsten



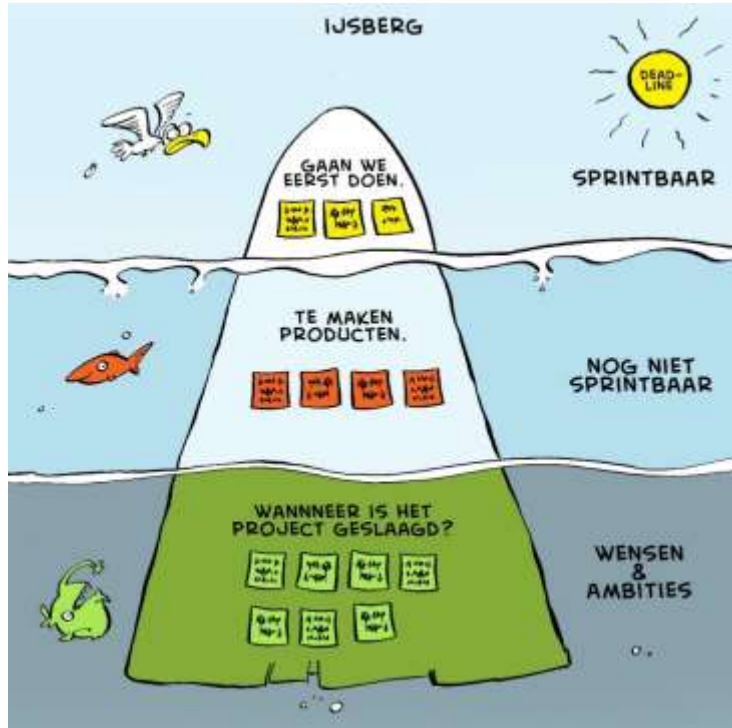
Product Backlog



SCRUM board



Product Backlog



Vul in op je SCRUM canvas

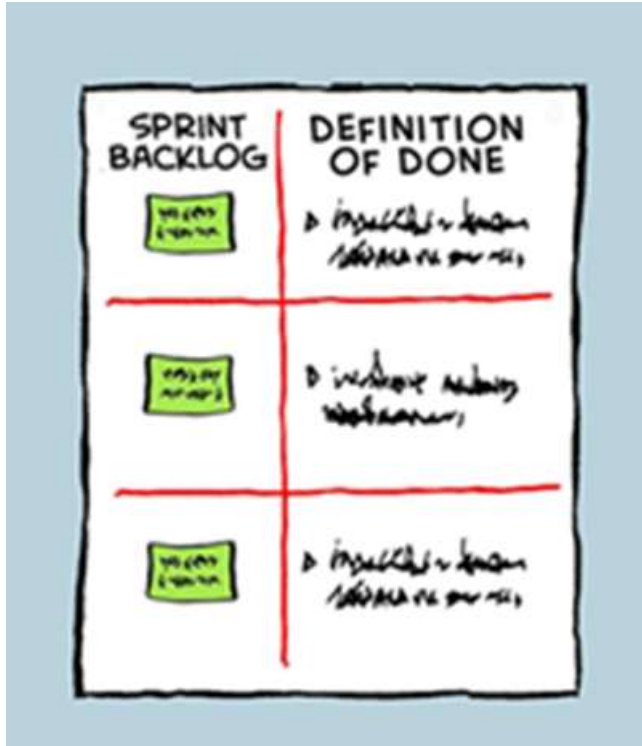
- Benoem ambities/wensen (minimaal 1)
- Benoem enkele producten/grote brokken werk die nodig zijn om je doelen te behalen.
- Kies 1 product die op korte termijn realiseerbaar is, welke direct meerwaarde oplevert.

NB. Voor de oefening hoef je nu niet volledig te zijn

Duidelijk toch?



Sprintbacklog – Definition of Done



- Topje van de ijsberg
- Producten die in die sprint opgeleverd gaan worden (keus product owner)
- De beschikbare tijd bepaalt hoeveel items je opneemt in de sprintbacklog
- Tijdens de sprint worden geen nieuwe items toegevoegd.
- Definition of done: het product is klaar als (in voltooid verleden tijd)
- Werk voor 1 product in je sprint backlog de definition of done uit (met je productowner)



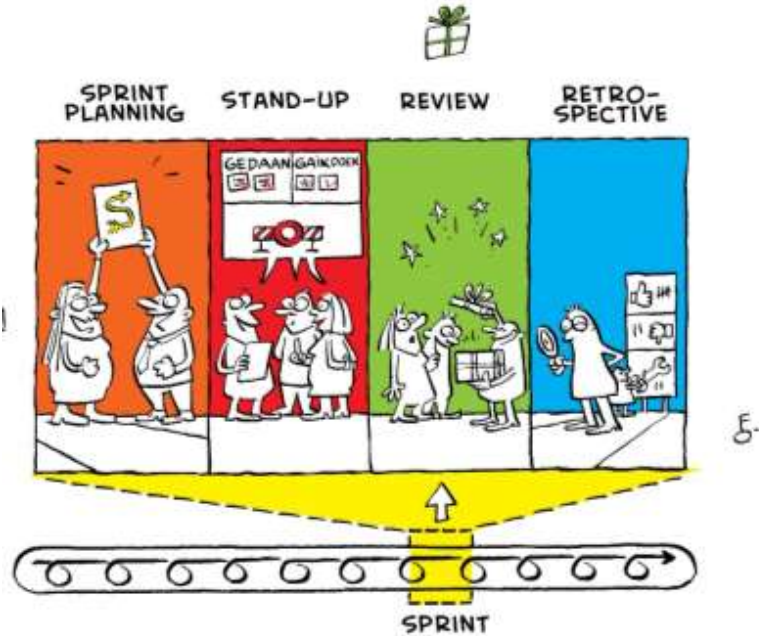
SCRUMBOARD



- Bepaal to do's met het team T
- To do's zijn activiteiten dus gebruik werkwoorden.
- Schrijf de naam van het teamlid erbij die de taak gaat uitvoeren.
- Teamlid verhangt taak naar busy als ermee aan de slag gaat.
- In 1 oogopslag wat er nog moet gebeuren en wie waar mee bezig is en welke taak je op je kan nemen.
- Post-it's op done tijdens de stand-up
- Bedenk 3 taken voor jouw 1^e sprint



SCRUM – Proces - Retrospective



Inhoud

Proces



Meer info



<https://www.bol.com/nl/f/scrum-in-actie/9200000040263119/>

Downloaden van SCRUM lijsten,
scrumcanvas, spiekbriefjes:

<https://www.scrumcompany.nl/downloads>





Beleef de natuur!